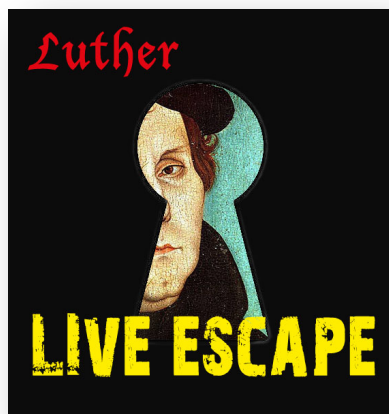


Exposé



Name	
Format	Live-escape-game
Thema	Luther und Reformation
Zielgruppe	Klassenstufen 7 und 8 (ca. 12 – 15 Jahre)
Dauer	ca. 90 Minuten (mit Einführung und Nachbesprechung)
Game - Story	<p>Luther, der, entführt von Kurfürst Friedrich dem Weisen, auf der Wartburg die Bibel übersetzt, ist in Gefahr, von Agenten des Papstes dort gemeuchelt oder wiederum entführt zu werden.</p> <p>Die Kleingruppe muss also den gut versteckten Luther vor den Häschern des Papstes finden, um ihn zu retten. Dazu hat sie eine Stunde Zeit.</p>
Methode	<p>Live-escape-game</p> <p>Nach den Prinzipien:</p> <ul style="list-style-type: none"> • eine Kleingruppe von 3 bis 6 Mitgliedern • in einem Raum • innerhalb einer Stunde (Zeitstunde) • eine Aufgabe • Codes dechiffrieren und kombinieren
Ort	<p>Möglichst ein Kirchengemeindezentrum</p> <p>Es braucht für eine Gruppe in Klassenstärke (30 SuS) 5 Räume, die mit einer Tür verschließbar sind.</p> <p>Gemeindezentren bieten diese Möglichkeit in der Regel.</p>
Dienstleistung Arbeitsstelle Kirche & Schule	<p>KuS übernimmt Koordination, stellt Material und Anleitung, Vorbereitung der Räume, auf Wunsch Einleitung und Abschluss</p>
Kosten	keine